



Anmeldung zum Mittagessen am RNG

Bitte füllen Sie das folgende Schreiben vollständig aus. Diese Daten brauchen wir für die Anmeldung bei MensaMax. Diese Daten brauchen wir auch, wenn Ihr Kind bereits an einer der Wangener Grundschulen gegessen hat. Falls dies der Fall sein sollte, füllen Sie bitte zusätzlich die folgenden Zeilen aus:

Bisherige Grundschule: _____

Benutzername: _____

Nachname des Kindes: _____

Vorname des Kindes: _____

Klasse: _____

Name der Eltern: _____

Adresse der Eltern: (Straße) _____

(Ort) _____

(Tel.) _____

Geburtsdatum Kind: _____

Ort, Datum

Unterschrift

Mittagessen am RNG: So funktioniert es

Wie Sie bereits bei der Anmeldung Ihres Kindes erfahren haben, besteht am Rupert-Neß-Gymnasium die Möglichkeit am Mittagstisch in der Stadthalle teilzunehmen.

Im kommenden Schuljahr wird an drei Tagen in der Woche (voraussichtlich Dienstag, Mittwoch, Donnerstag) ein Mittagessen angeboten, jeweils ein Fleisch- und ein vegetarisches Gericht, mit oder ohne Nachtisch zur Auswahl. Über den Speiseplan werden Sie in der Regel zwei Wochen vor dem jeweiligen Essen informiert. Die Essensbestellung und –abrechnung wird über das Software-Programm MensaMax abgewickelt werden. Wenn Sie wünschen, dass Ihr Sohn/Ihre Tochter bereits am ersten Mittagessen am 17. September 2019 teilnehmen soll, müssen Sie dies bis spätestens Anfang Juli 2019 im Sekretariat bekannt geben. Sie werden dann nähere Informationen zur Bestellung erhalten. Anmeldungen fürs Mittagessen sind natürlich auch noch später möglich und können übers Sekretariat erfolgen.

Wie bereits oben erwähnt, soll das erste Mittagessen in der Stadthalle am Dienstag, 17. September 2019, erfolgen. Nähere Informationen zum Mittagessen werden Sie dann durch einen Informationsbrief der Stadt Wangen erhalten. Falls Sie Ihr Kind grundsätzlich zum Essen anmelden möchten, bitten wir Sie das beigefügte Formular zur Essens-Anmeldung vollständig ausgefüllt im Sekretariat abzugeben. Wir hoffen, Sie unterstützen unser Projekt Mittagessen an der Schule.